**The Maze**

פרוייקט 5 יח"ל

בתכנון ותכנות מערכות – הגנת סייבר

שם התלמיד: מתן

שם משפחה: עודד

כיתה: י"ב 3

ביה"ס אוסטרובסקי רעננה

מורה מלווה אתי בררו

קיץ 2018

תוכן עניינים

[תוכן עניינים 2](#_Toc509136717)

[מבוא 2](#_Toc509136718)

[אודות המשחק 2](#_Toc509136719)

[מהלך המשחק 2](#_Toc509136720)

[אסטרטגיות: ( אסטרטגיות שהשחקן יכול להשתמש בהן) 2](#_Toc509136721)

[טיפוסי נתונים במשחק 2](#_Toc509136722)

[תרשים זרימת המשחק 2](#_Toc509136723)

[תיאור המחלקות 2](#_Toc509136724)

[אלגוריתם מרכזי 2](#_Toc509136725)

[קשיי פיתוח 2](#_Toc509136726)

[מסקנות (אולי לא חייב) 2](#_Toc509136727)

[ביבליוגרפיה 2](#_Toc509136728)

[דרישות המערכת (מה זה) 3](#_Toc509136729)

[נספחים 3](#_Toc509136730)

[מפרטים טכניים: (אולי לוותר) 3](#_Toc509136731)

[עמדת פיתוח: 3](#_Toc509136732)

[עמדת משתמש: 4](#_Toc509136733)

# מבוא

בחרתי לעסוק בנושא זה כיוון שהוא משלב עבורי כלים רבים שרלוונטיים לעולם התכנות – Events, Threading, UI ועוד. כל אלו, באים לידי ביטוי ברמה גבוהה בשפת C# שבה השתמשתי כיוון שהכרתי כבר את השפה JAVA וידוע שהשפות דומות אחת לשנייה. רציתי ללמוד דברים נוספים ב-C# ועל כן החלטתי לפתח את הפרויקט בשפה זו.

במהלך שיעורי הסייבר היה לי את הזמן המתאים להשקיע בעבודה רצופה על הפרויקט, והצלחתי להגיע לרמה טובה ולהגשים את רוב המטרות. למרות זאת, במהלך העבודה נתקלתי בקשיים רבים, בעיקר של זמן:

* התקיימו מיונים לצבא שהיה צורך להשקיע זמן עבורם
* התקיימו בגרויות שונות שהקשו על הרצף התקין של פיתוח הפרויקט, ובמקרים רבים מצאתי את עצמי מנסה להיזכר את מטרתי הנוכחית, וכן היה צורך בחידוד נושאים שונים שהספקתי לשכוח.
* נתקלתי בבעיות תכנותיות שונות שהיה צורך להשקיע עליהן זמן נוסף, ועל כן התכנון הכללי של הזמן שלי היה צריך להשתנות לטובת השקעת זמן נוסף עבור הפרויקט.

בתיק פרויקט זה אפרט את רכיבי הפרויקט שלי – באילו כלים השתמשתי, כיצד, הפונקציונליות של הקוד וכן ארד לפרטים צורת עבודתו.

# אודות המשחק

## מהלך המשחק

## אסטרטגיות: ( אסטרטגיות שהשחקן יכול להשתמש בהן)

# טיפוסי נתונים במשחק

# תרשים זרימת המשחק

# תיאור המחלקות

## אלגוריתם מרכזי

# קשיי פיתוח

# מסקנות (אולי לא חייב)

# ביבליוגרפיה

# דרישות המערכת (כנראה לוותר)

# נספחים

# מפרטים טכניים: (כנראה לוותר)

## עמדת פיתוח:

מעבד: Intel Core I3-2100 3.10GHz

כרטיס גרפי: NVIDIA GeForce 210

זיכרון: 4GB RAM

מערכת הפעלה: Windows 7 Professional

סביבת עבודה: Microsoft Visual Studio C# 2010

## עמדת משתמש:

מעבד: Intel Core I3-2100 3.10GHz

כרטיס גרפי: NVIDIA GeForce 210

זיכרון: 4GB RAM

מערכת הפעלה: Windows 7 Professional